

ИНСТРУКЦИЯ

по эксплуатации ПО «Интеллектуальный ассистент «Филин»

Листов: 21

Правообладатель: Общество с ограниченной ответственностью «ИТ1»

Москва 2026

Оглавление

Основные термины и сокращения	3
Назначение документа	3
Пользователи системы	3
Инструкция для Пользователя Системы	3
Система Администрирования «Филин»	3
Авторизация	3
Управление Провайдерами контекста	4
Управление Группами пользователей	7
Веб-чат «Филин»	9
Авторизация	9
Начало диалога	10
Работа с окном чата	11
Просмотр Истории запросов	12
Плагин «Филин» для среды разработки IntelliJ IDEA	13
Авторизация и подключение к серверу	13
Стартовая страница и начало диалога	14
Работа с окном чата	16
Просмотр истории запросов	18
Использование функции автодополнения	19
Запуск диалога с помощником по команде из контекстного меню	19
Вызов встроенного чата в редактируемом файле	20

Основные термины и сокращения

Термин	Описание
API	Интерфейс прикладного программирования. Это набор правил и протоколов, который позволяет разным программам взаимодействовать друг с другом, обмениваться данными и использовать функции друг друга.
IDE	Integrated Development Environment. Интегрированная среда разработки, программное обеспечение, объединяющее инструменты для программирования в одном месте, такие как редактор кода, компилятор/интерпретатор, отладчик и средства для тестирования.
Плагин	Независимо компилируемый программный модуль, динамически подключаемый к основной программе и предназначенный для расширения и/или использования ее возможностей.
ПО Филин	Интеллектуальный ассистент, автоматизированная система, предназначенная для автоматизированной обработки и анализа информации с использованием методов искусственного интеллекта, а так же формирования понятных для пользователя текстовых пояснений.

Назначение документа

В данном документе описываются основные действия, которые пользователь может выполнять в ПО «Интеллектуальный ассистент «Филин» (далее – Система, ассистент).

Пользователи системы

Данный документ разработан для пользователей, имеющих доступ к ПО «Интеллектуальный ассистент «Филин» через веб-интерфейс и через плагин для среды разработки (IDE).

Пользователь Системы имеет доступ к следующим функциональным возможностям:

- работа с ассистентом через веб-чат;
- работа с ассистентом через плагин «Филин» в IDE IntelliJ IDEA.

Инструкция для Пользователя Системы

Система Администрирования «Филин»

Авторизация

Для входа в систему пользователь указывает адрес своей электронной почты (логин) и пароль (рисунок 1). После ввода данных и подтверждения, система проверяет их корректность и предоставляет доступ к функционалу.

Рисунок 1. Авторизация в Систему Администрирования «Филин»

Управление Провайдерами контекста

Управление Провайдерами контекста доступно через кнопку «Провайдеры контекста» в левом вертикальном меню. При переходе в этот раздел открывается страница с возможностью просмотреть список ранее добавленных Провайдеров контекста с типами «Git» и «Документация разработчика» (рисунок 2).

Название	URL	Доступ
JUnit	https://github.com/junit-team/junit-framework	Все
pydantic-ai	https://github.com/pydantic/pydantic-ai	Все
instructor	https://github.com/567-labs/instructor	Все
vLLM	https://github.com/vllm-project/vllm	Все
akita	https://github.com/alfa-laboratory/akita	Все

Рисунок 2. Страница «Провайдеры контекста»

Добавление Провайдера контекста

Добавление нового Провайдера контекста доступно через кнопку «+Добавить». При нажатии на кнопку открывается модальное окно для ввода данных (рисунок 3). Подтверждение добавления осуществляется по кнопке «Добавить».

Добавление документации разработчика ✕

Название*

URL*

URL для прокси

HTTP Заголовки
 Authorization: Bearer <token>
 User-Agent: Filin-Crawler/1.0

Отменить Добавить

Рисунок 3. Добавление Провайдера контекста с типом «Документация разработчика»

Редактирование Провайдера контекста

Редактирование Провайдера контекста доступно через кнопку «Редактировать» в контекстном меню для нужной записи (рисунок 4). При нажатии на кнопку открывается модальное окно для изменения данных (рисунок 5). Подтверждение редактирования осуществляется по кнопке «Сохранить».

Провайдеры контекста

Git

Документация разработчик

Название

URL

Доступ

vk-bot

https://teams.vk.com/botapi/tutorial

Все

Confluence-Develop

https://oneproject.it-one.ru/confluence/display/FILIN/Backlog

Все

akita-alfa

https://akita-docs.codefine.io/

Все

Spring documentation

https://docs.spring.io/spring-framework/reference/index.html

Все

Gradle docs

https://docs.gradle.org

Все

airflow-docs

https://airflow.apache.org/docs/

Все

✎ Редактировать

✕ Удалить

6 из 6

<

1

>

Рисунок 4. Контекстное меню Провайдера контекста

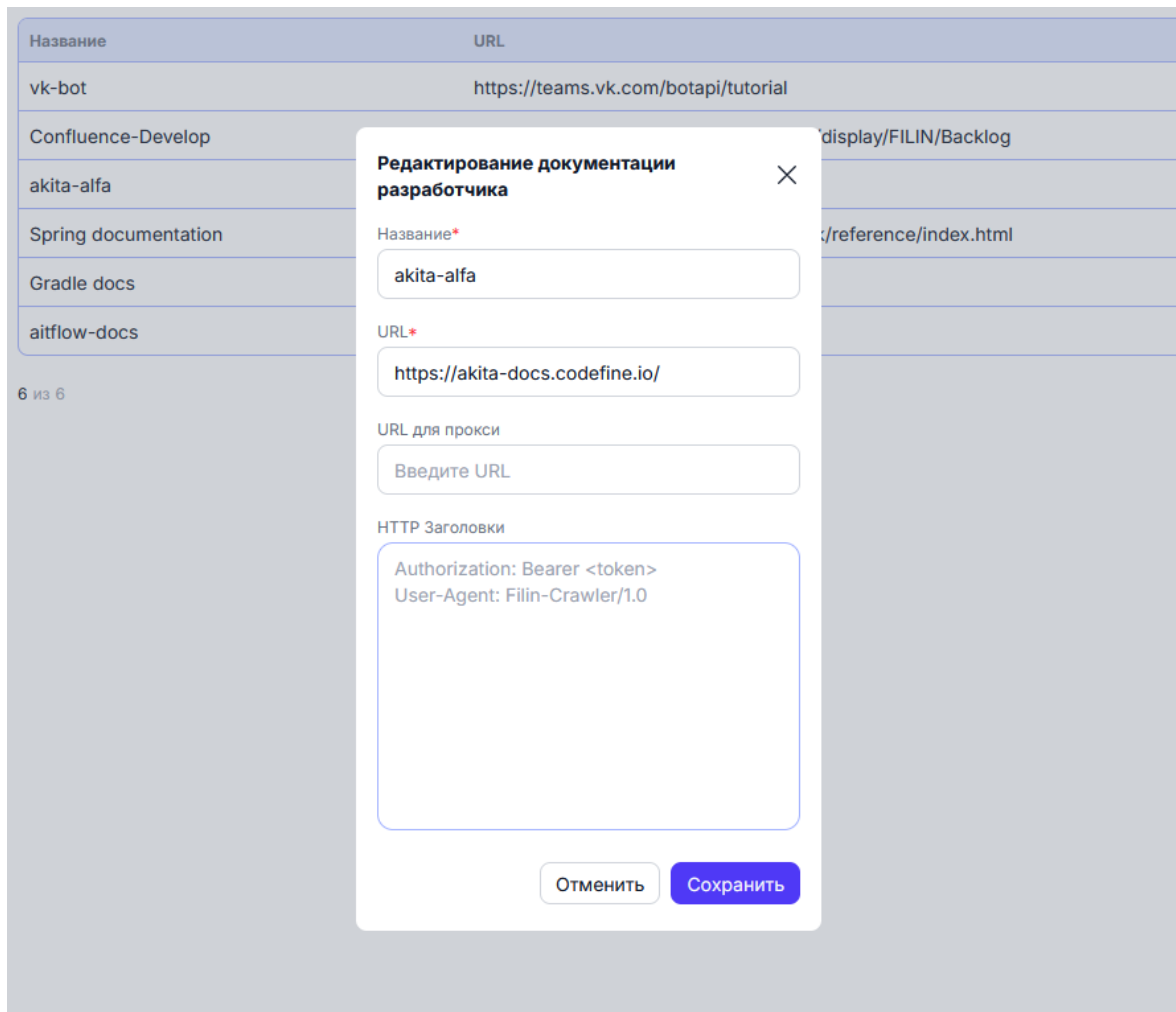


Рисунок 5. Редактирование Провайдера контекста с типом «Документация разработчика»

Удаление Провайдера контекста

Удаление Провайдера контекста доступно через кнопку «Удалить» в контекстном меню для нужной записи (рисунок 4). При нажатии на кнопку открывается окно с подтверждением действия (рисунок 6). Подтверждение удаления осуществляется по кнопке «Удалить».

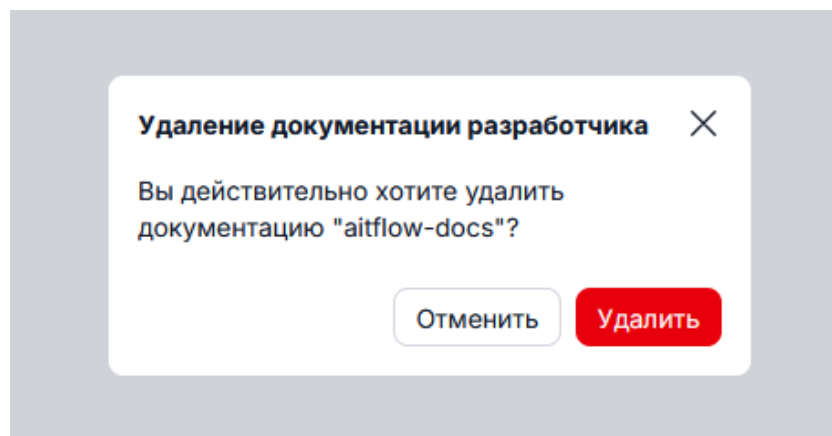


Рисунок 6. Удаление Провайдера контекста с типом «Документация разработчика»

Работа с Провайдерами контекста с типом «Git» осуществляется аналогичным образом.

Управление Группами пользователей

Управление Группами пользователей доступно через кнопку «Группы» в левом вертикальном меню. При переходе в этот раздел открывается страница с возможностью просмотреть список ранее добавленных групп (рисунок 7).

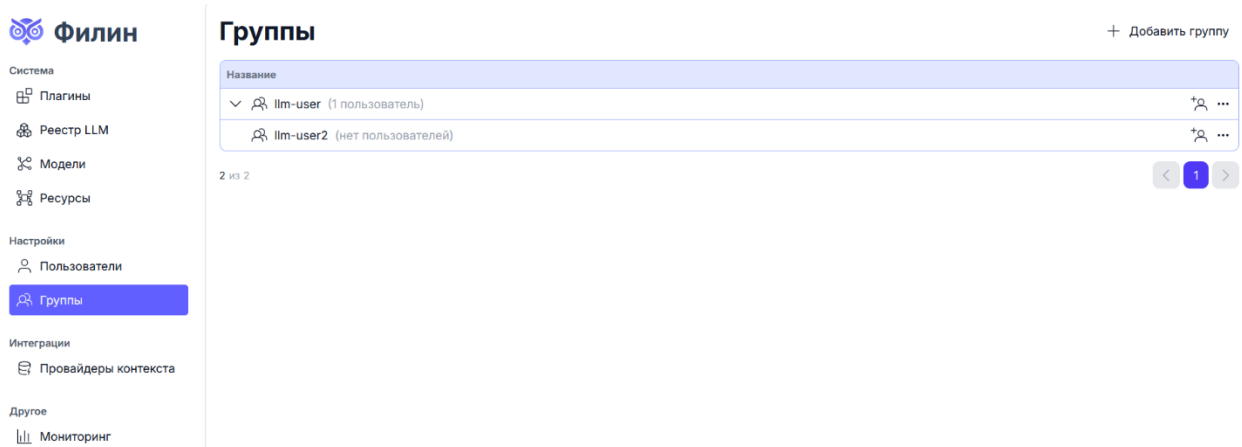


Рисунок 7. Страница «Группы»

Добавление Группы

Добавление новой Группы доступно через кнопку «+Добавить группу». При нажатии на кнопку открывается модальное окно для ввода данных (рисунок 8). Подтверждение добавления осуществляется по кнопке «Добавить».

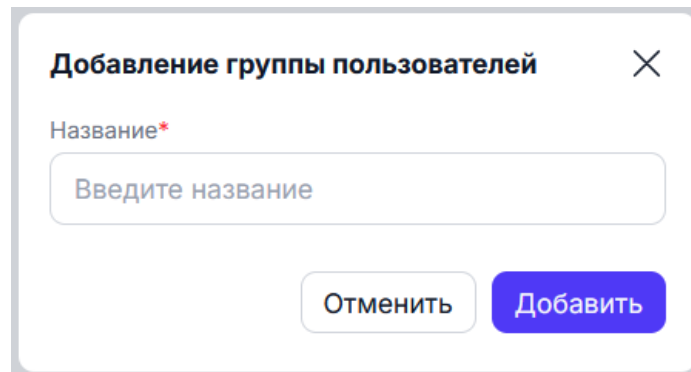


Рисунок 8. Окно добавления Группы

Редактирование Группы

Редактирование Группы доступно через кнопку «Изменить название группы» в контекстном меню для нужной записи (рисунок 9). При нажатии на кнопку открывается модальное окно для изменения данных (рисунок 10). Подтверждение редактирования осуществляется по кнопке «Сохранить».

Группы

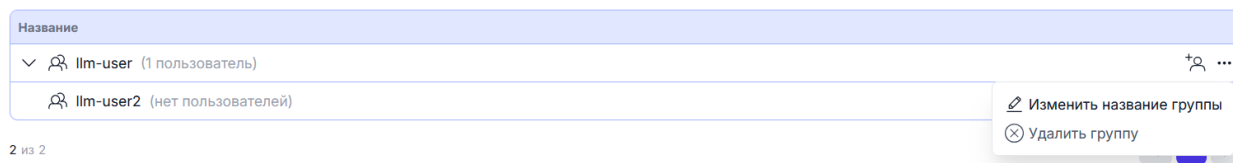
[+ Добавить группу](#)

Рисунок 9. Контекстное меню Группы

Рисунок 10. Редактирование имени группы

Удаление Группы

Удаление Группы доступно через кнопку «Удалить группу» в контекстном меню для нужной записи (рисунок 9). При нажатии на кнопку открывается окно с подтверждением действия. Подтверждение удаления осуществляется по кнопке «Удалить».

Управление пользователями в Группе

Добавление Пользователя в Группу осуществляется через кнопку «+ «Фигурка»» в строке для нужной записи. При нажатии на кнопку открывается окно для выбора пользователя. Подтверждение добавления осуществляется по кнопке «Добавить» (рисунок 11).

Рисунок 11. Добавление пользователя в группу

Удаление Пользователя из Группы осуществляется через кнопку «Удалить пользователя из группы» в контекстном меню в строке для нужной записи (рисунок 12).

Группы

+ Добавить группу

Название			
^	ИИm-user (1 пользователь)		+ ...
	Admin Admin (admin@filin.ai)	Участник	...
	ИИm-user2 (нет пользователей)		

2 из 2

- ✎ Изменить роль участника
- ⊗ Удалить пользователя из группы

Рисунок 12. Контекстное меню Пользователя и кнопка для удаления пользователя из группы

Веб-чат «Филин»

Авторизация

Для входа в систему пользователю в окне «Вход» необходимо нажать на кнопку «X» (рисунок 13), далее в открывшемся окне указать адрес своей электронной почты (логин) и пароль (рисунок 13а). После ввода данных и подтверждения, система проверяет их корректность и предоставляет доступ к функционалу.

Вход

Введите учетные данные для входа в аккаунт

Эл. почта

Пароль

Войти

Или войдите через

X

Рисунок 13. Авторизация в веб-чат «Филин»

Рисунок 13а. Авторизация в веб-чат «Филин»

Начало диалога

Окно для ввода запроса к ассистенту Филин изображено на рисунке 14. Отправка запроса осуществляется нажатием на кнопку «→» в окне ввода или кнопку Enter на клавиатуре.

Рисунок 14. Начало диалога в веб-чате

Подключение документа в контекст для диалога

Для добавления документа в контекст диалога перед началом чата нужно нажать на поле «Документы». В выпадающем списке выбрать нужный документ (рисунок 15).

Филин

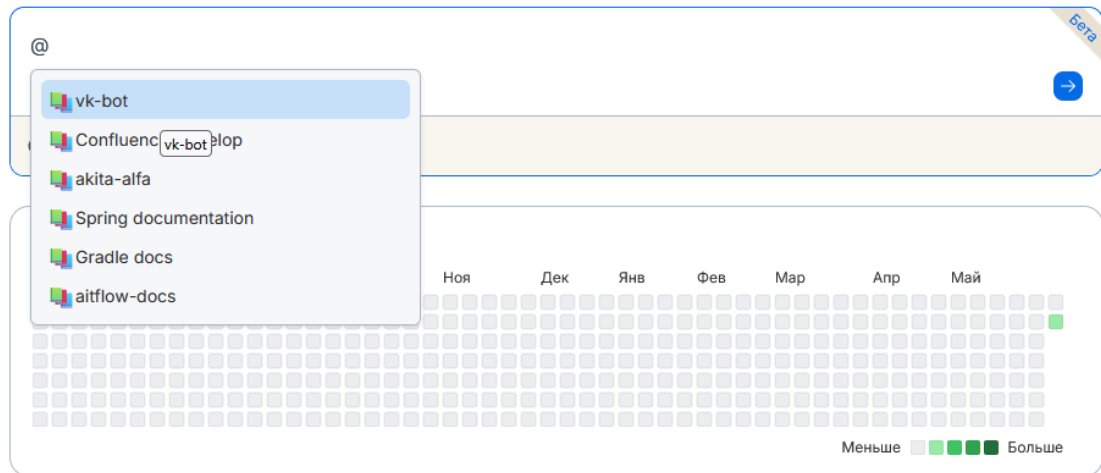


Рисунок 15. Подключение документа в контекст

Подключение кодовой базы в контекст для диалога

Для добавления кодовой базы в контекст диалога перед началом чата нужно нажать на поле «Кодовая база». В выпадающем списке выбрать нужную базу.

Филин

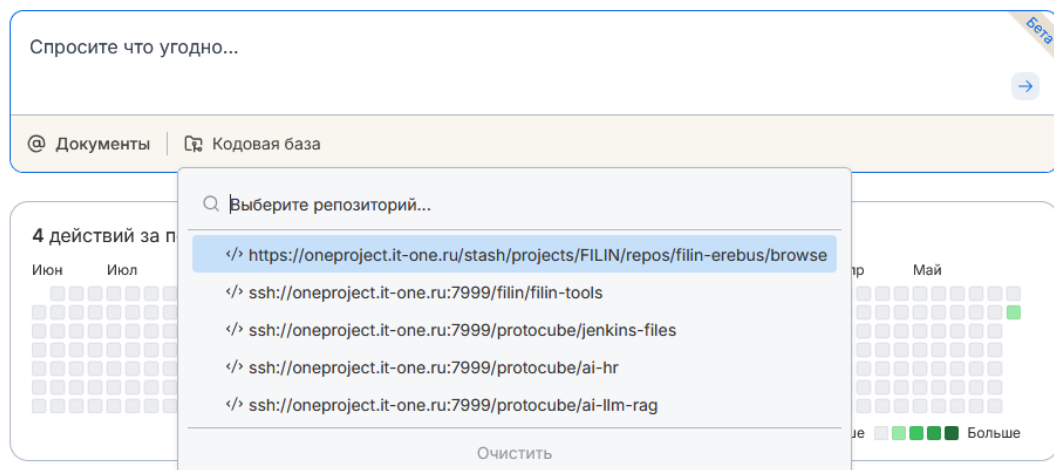


Рисунок 16. Добавление репозитория в контекст

Работа с окном чата

Окно чата представлено на рисунке 17.

Кнопки экрана для выполнения следующих действий:

- Копирование диалога в буфер обмена - кнопка «Копировать».

- Редактирование ответа чата нужно - кнопка «Изменить».
- Отправить повторно этот же запрос - кнопка «Сгенерировать заново».
- Скопировать в буфер обмена ссылку на открытый чат - кнопка «Поделиться ссылкой».
- Продолжить диалог в рамках этого чата и ввести следующий запрос - окно ввода запроса, где отправка запроса будет выполняться нажатием кнопки «→» в окне ввода или клавиши Enter на клавиатуре.

Привет, как дела?

🗨️ Ответ

Здравствуйте.

Моя система находится в штатном режиме и готова к решению технических задач. Я готов предоставить экспертный анализ, архитектурные решения или исходный код по вашему запросу.

Пожалуйста, сформулируйте вашу задачу.

🔄 Сгенерировать заново

📄 Копировать

✎ Изменить

🔗 Поделиться ссылкой

Задайте уточняющий вопрос



Рисунок 17. Окна с диалогом

Просмотр Истории запросов

Нажатие по заголовку чата в списке открывает страницу с выбранным диалогом.

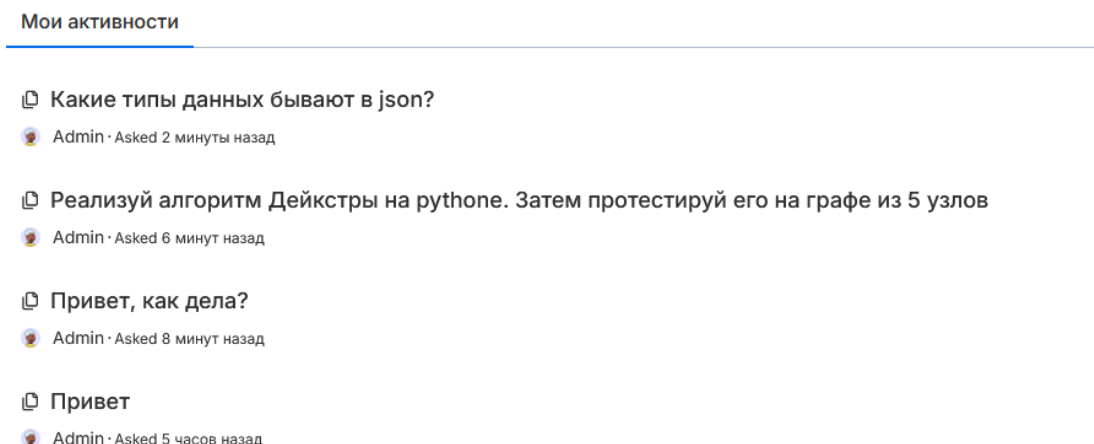


Рисунок 18. История запросов к ассистенту

Плагин «Филин» для среды разработки IntelliJ IDEA

Авторизация и подключение к серверу

Для подключения к серверу нужно кликнуть по иконке «Филин» в правом нижнем углу приложения IDE и выбрать «Открыть настройки» (рисунок 19).

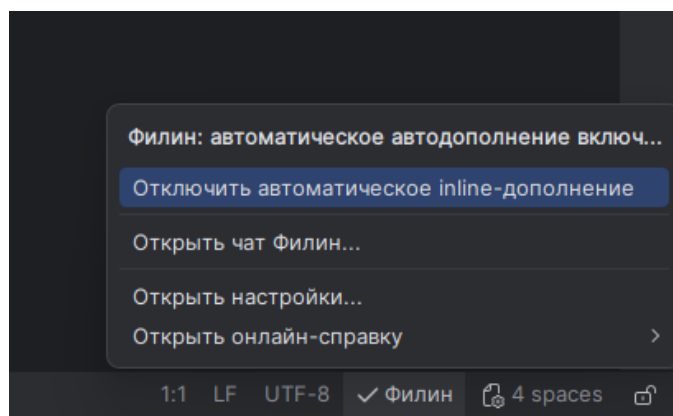


Рисунок 19. Авторизация в плагине в IntelliJ IDEA

В открывшемся окне нужно указать имя сервера и ключ авторизации, принадлежащий пользователю (рисунок 20).

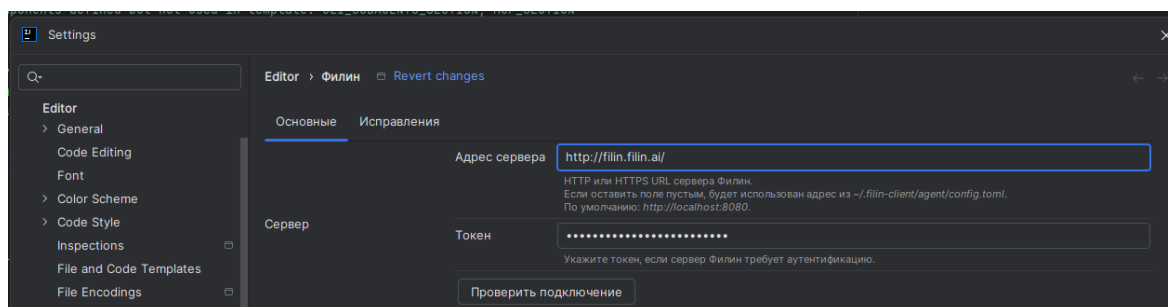


Рисунок 20. Авторизация в плагине в IntelliJ IDEA

Стартовая страница и начало диалога

Окно для ввода запроса к Интеллектуальному ассистенту «Филин» (рисунок 21). Отправка запроса осуществляется нажатием на кнопку «→» в окне ввода или кнопку Enter на клавиатуре.

В окне ввода запроса есть кнопки, запускающие чат с определенными командами:

- «Колба» - генерация тестов для кода.
- «Блокнот» - генерация документации.

Так же со стартовой страницы возможно просмотреть короткий вариант Истории запросов.

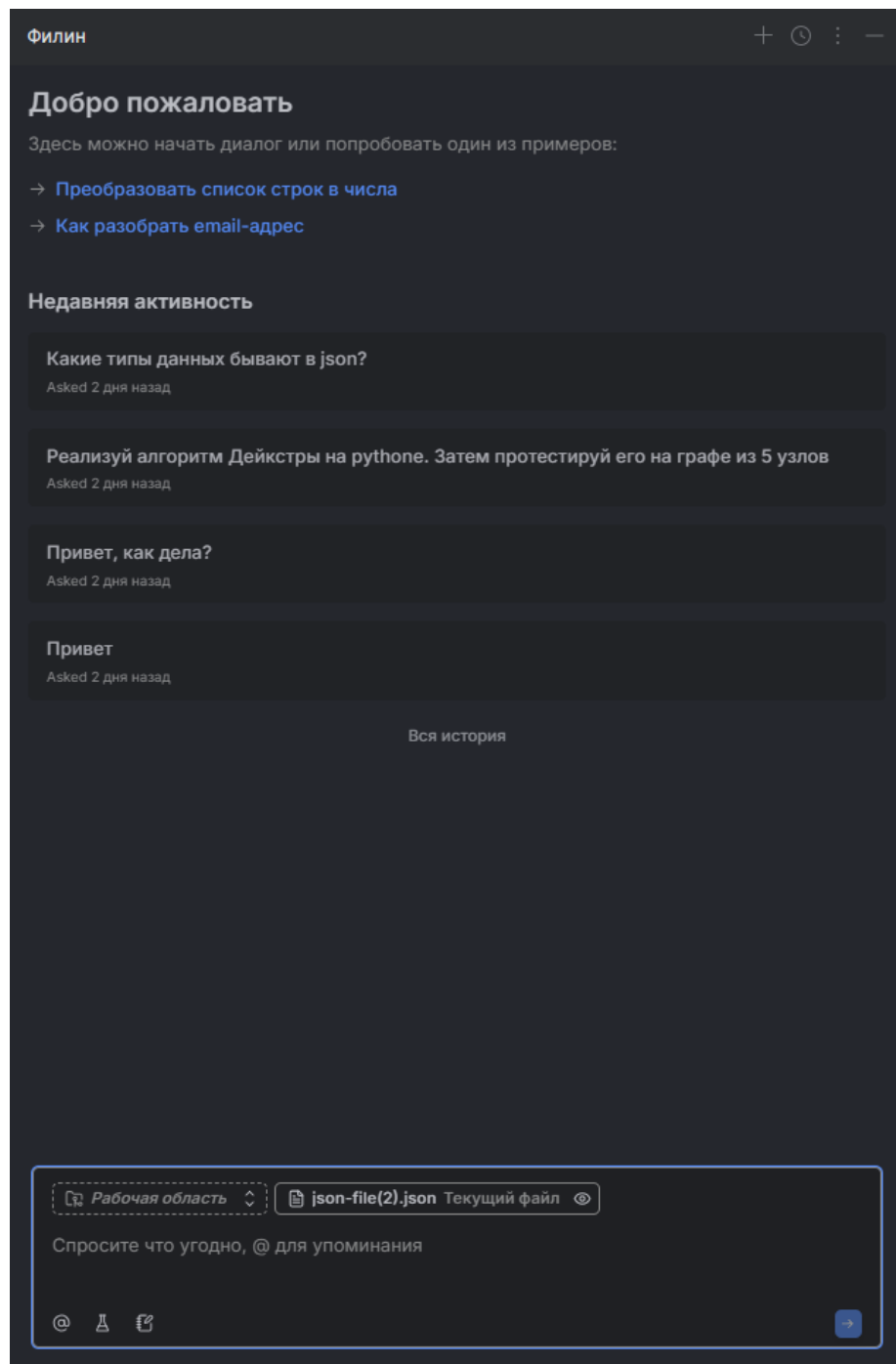


Рисунок 21. Окно с началом диалога в плагине

Подключение кодовой базы в контекст для диалога

Для добавления кодовой базы в контекст диалога перед началом чата нужно нажать на поле «Рабочая область» (рисунок 22). В выпадающем списке выбрать нужную базу.

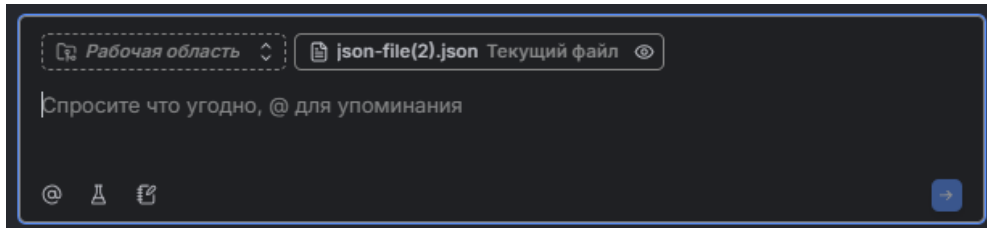


Рисунок 22. Подключение репозитория в контекст диалога

Добавление открытого файла в контекст для диалога

Используется для добавления файла в контекст диалога на постоянной основе, а не только на время, пока файл открыт (рисунок 23). Для добавления необходимо выполнить следующие шаги:

- Кликнуть правой кнопкой мыши по области открытого на редактирование файла.
- В контекстном меню выбрать Филлин → Добавить файл в чат.
- Файл появляется в окне ввода запроса к ассистенту на постоянно основе.

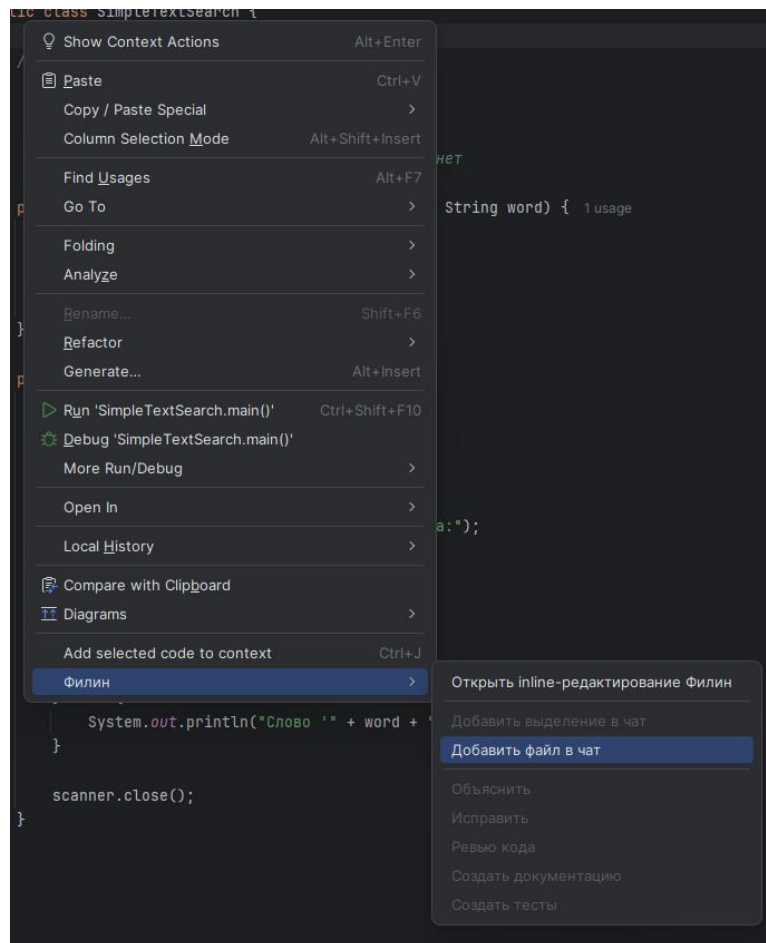


Рисунок 23. Подключение открытого файла в контекст диалога

Работа с окном чата

Окно чата представлено на рисунке 24.

Кнопки экрана для выполнения следующих действий:

- Редактирование текущего запроса - кнопка «Карандаш» появляется при наведении курсора мыши на текст запроса к ассистенту.
- Удаление запроса из Истории - кнопка «Корзина» появляется при наведении курсора мыши на текст запроса к ассистенту.
- Отправить повторно этот же запрос - кнопка «Две крутящиеся стрелки» справа вверху в начале каждого ответа ассистента в диалоге.
- Копирование ответа на запрос в буфер обмена - кнопка «Копирование» справа вверху в начале ответа ассистента.
- Отправить повторно запрос на весь диалог - кнопка «Сгенерировать заново» внизу диалога.
- Скопировать в буфер обмена ссылку на открытый чат - кнопка «Поделиться» внизу диалога.
- Заккрыть текущий диалог и перейти на стартовую страницу - кнопка «Очистить» внизу диалога.
- Продолжить диалог в рамках этого чата и ввести следующий запрос - окно ввода запроса, где отправка запроса будет выполняться нажатием кнопки «→» в окне ввода или клавиши Enter на клавиатуре.

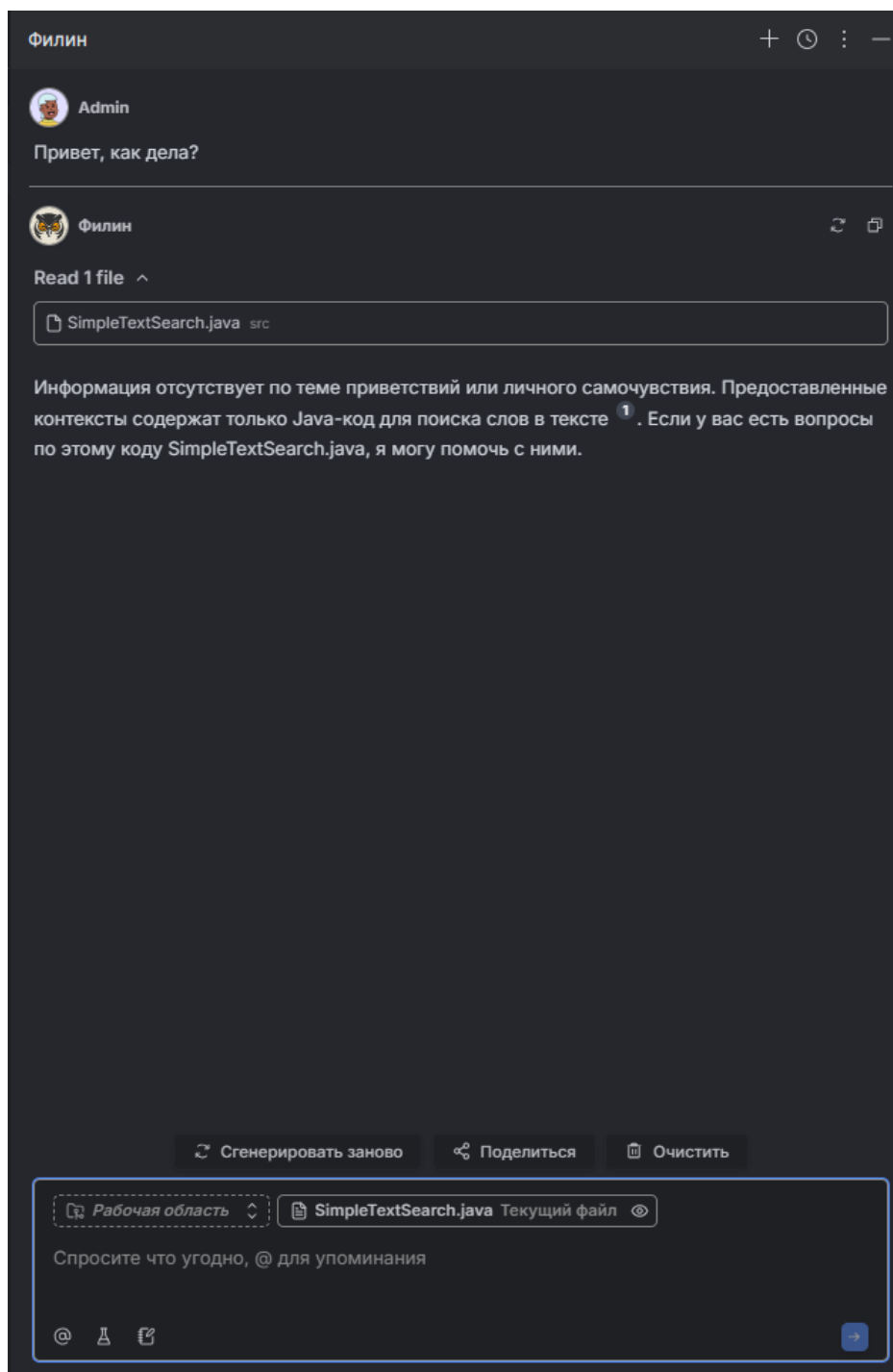
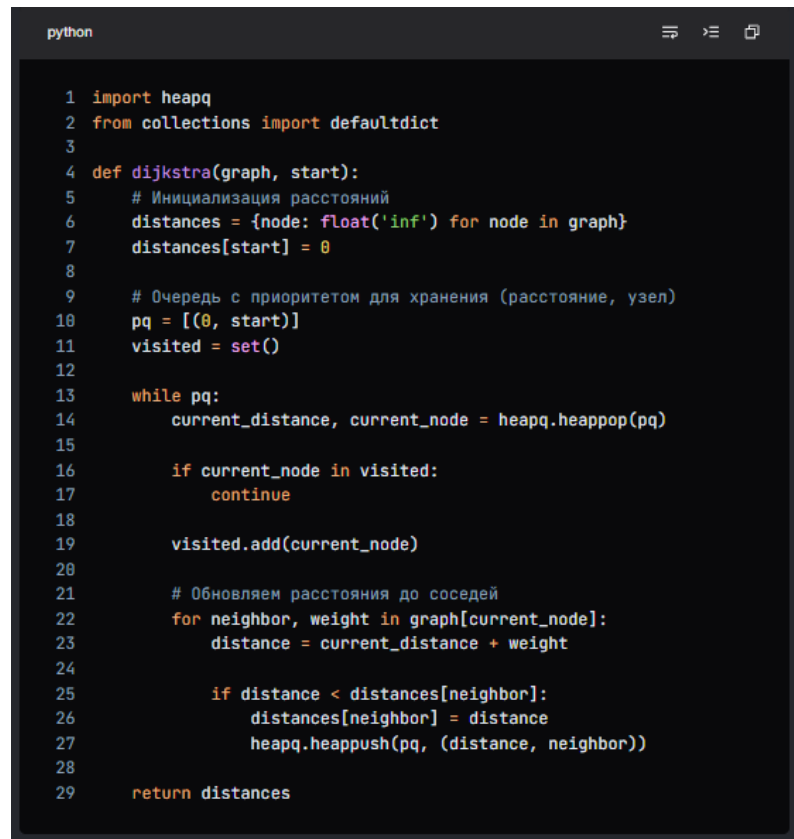


Рисунок 24. Окно диалога в плагине

Работа с кодом в ответе ассистента

Предоставляется возможность вставить предложенный фрагмент кода в открытый на редактирование файл (рисунок 25). А также - скопировать его в буфер обмена.



```
python
1 import heapq
2 from collections import defaultdict
3
4 def dijkstra(graph, start):
5     # Инициализация расстояний
6     distances = {node: float('inf') for node in graph}
7     distances[start] = 0
8
9     # Очередь с приоритетом для хранения (расстояние, узел)
10    pq = [(0, start)]
11    visited = set()
12
13    while pq:
14        current_distance, current_node = heapq.heappop(pq)
15
16        if current_node in visited:
17            continue
18
19        visited.add(current_node)
20
21        # Обновляем расстояния до соседей
22        for neighbor, weight in graph[current_node]:
23            distance = current_distance + weight
24
25            if distance < distances[neighbor]:
26                distances[neighbor] = distance
27                heapq.heappush(pq, (distance, neighbor))
28
29    return distances
```

Рисунок 25. Работа с кодом в окне диалога

Просмотр истории запросов

Нажатие по заголовку чата в списке или на кнопку «Часы» в верхней панели открывает страницу с выбранным диалогом (рисунок 26).

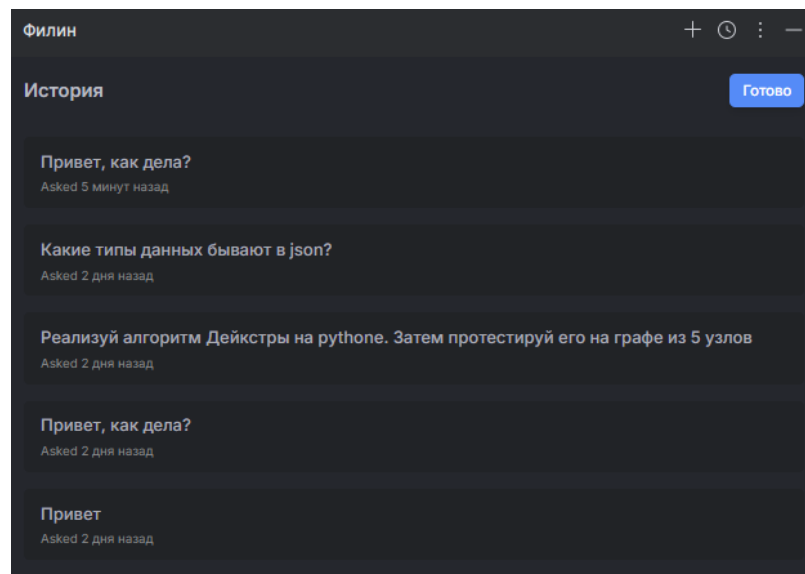


Рисунок 26. История запросов

Использование функции автодополнения

Функция вызывается при вводе фрагмента кода в открытом файле (рисунок 27). Ассистент предлагает подходящий по смыслу код. Применение кода в файл выполняется нажатием клавиши Tab на клавиатуре.

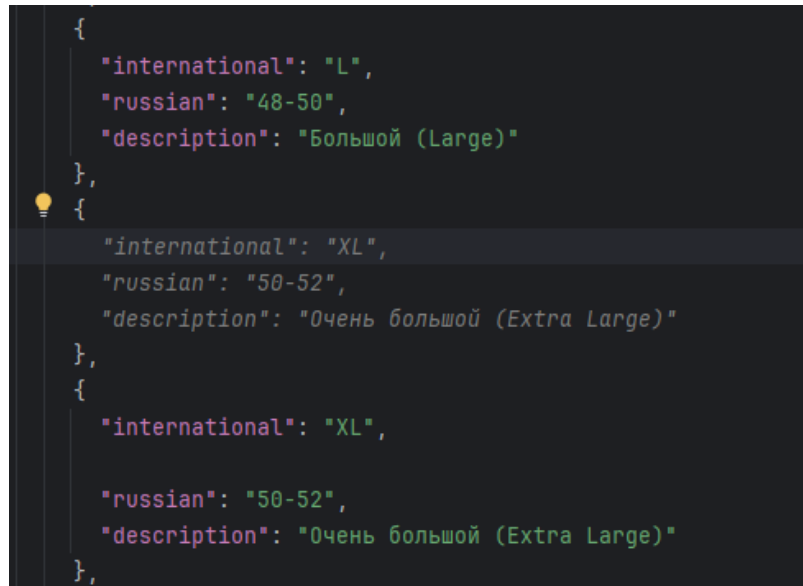


Рисунок 27. Функция автодополнения

Запуск диалога с помощником по команде из контекстного меню

Правый клик мыши по открытому файлу с выделенными строками кода открывает контекстное меню с разделом Филлин (рисунок 28).

В этом разделе можно выбрать команду, которая запустит диалог с ассистентом на следующие темы:

- Объяснение выделенного фрагмента кода
- Исправление выделенного фрагмента кода
- Проверка выделенного фрагмента кода
- Написание документации
- Написание тестов

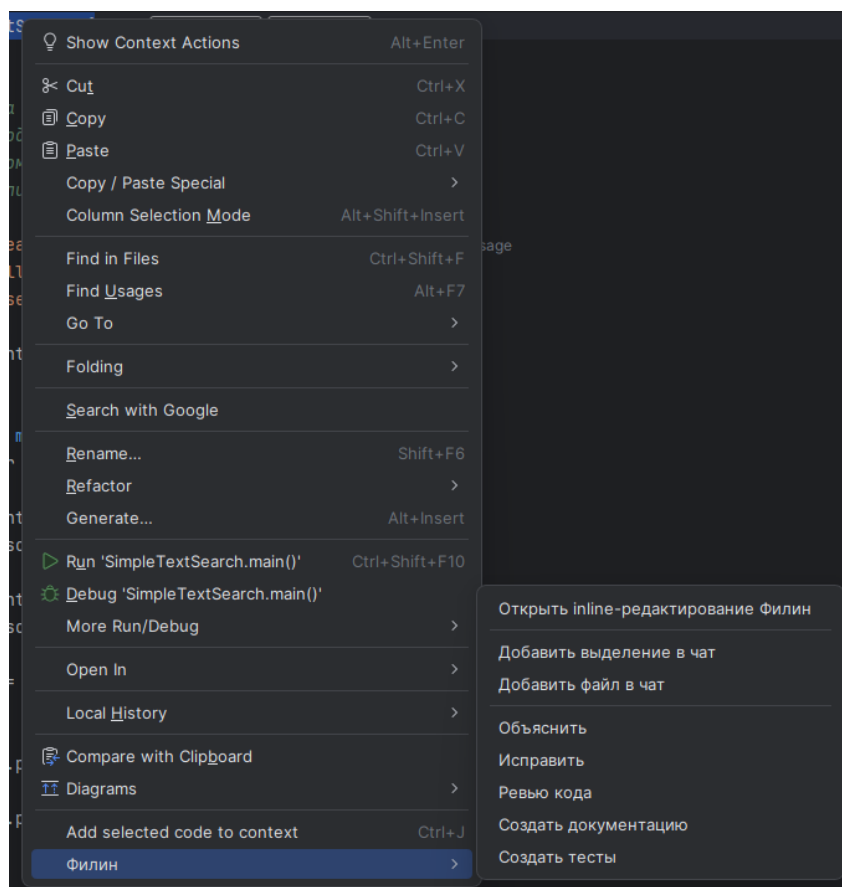


Рисунок 28. Запуск чата из контекстного меню открытого файла

Вызов встроенного чата в редактируемом файле

Правый клик мыши по открытому файлу с выделенными строками кода открывает контекстное меню (рисунок 29) с разделом Филин → Открыть inline-редактирование Филин.

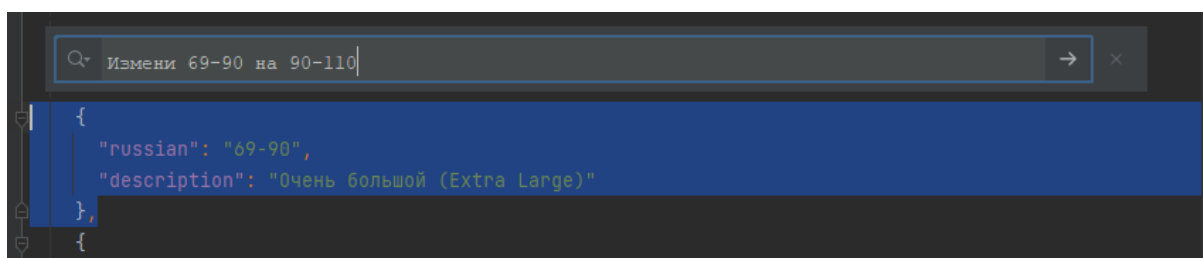


Рисунок 29. Вызов встроенного чата в открытом файле

После ввода запроса ассистент предлагает решение в коде (рисунок 30). Пользователь может:

- Принять решение, нажав кнопку «Accept».
- Отклонить решение, нажав кнопку «Discard».

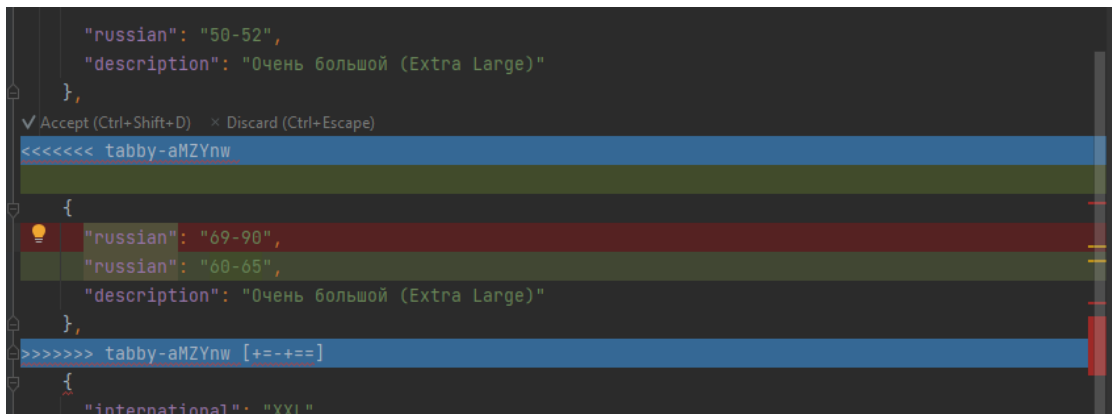


Рисунок 30. Применение изменений из встроенного чата